

PARMI LES EAUX DE WYSOWA

Parcours : 3 km
Duree : 60 minutes

1.

LA QUÊTE COMMENCE DEVANT LA CASERNE DES POMPIERS,
NON LOIN DE L'ÉGLISE ORTHODOXE ST MICHEL.

Voici Wysowa-Zdrój, un village lemko
Qui depuis plus d'un siècle est une station thermale
Car nous avons ici beaucoup d'eaux minérales
Qui soignent efficacement toutes sortes de maux.

Mais nous avons aussi le Saint Mont de Jawor,
Et le mont Lackowa, sommet du Bas Beskid, très souvent visité,
Bains au parc aquatique, promenades à cheval,
Cueillette des lactaires en séjour automnal.

Commencez votre quête, parcourez Wysowa,
Vous y découvrirez cent lieux intéressants :
Des monuments classés, et puis « Alexandra »,
Qui comme « Bronisław » est ouverte aux passants...

Un gong extraordinaire sert aux pompiers ici
À sonner le rappel s'il y a un incendie.

Mission1.

À gauche de la caserne les _ _ _ _ _ ont
Par une plaque blanche signalé leur Maison.

En face, l'église orthodoxe St-Michel
Construite en 1779 en bois.
Un énorme tilleul pousse juste à côté
Il a 400 ans et est bien sûr classé.

Mission2.

Si l'église est ouverte, n'hésitez pas, entrez,
L'intérieur est très beau, il faut le visiter.
L'iconostase ici est baroque, elle aussi,
Et clame les valeurs propres à l'Orthodoxie.

La quête continue, il vous faut avancer :
Descendez sur la gauche la rue que vous voyez.
Un panneau vous informe, à côté de la croix ,
Que c'est ici la Route de l'Architecture _ _ _ _ _ .

Mission3.

2.

Passez ensuite le pont sur la rivière _ _ _ _
Et sans vous arrêter continuez tout droit.
Tournez à droite après la place du marché,
Et encore une fois la rivière passez.

Ô noble promeneur, maintenant vous voilà
Dans le quartier thermal de notre Wysowa.
Voici le parc thermal, dirigez-y vos pas,
Ses arbres élancés vous ouvrent grands leurs bras.

À droite vous entrez dans sa première partie,
Où vous avez beaucoup à apprendre aujourd'hui.
Si du sentier thermal vous suivez les panneaux,
Vous y découvrirez l'histoire de ces eaux.

Au milieu de cette partie du parc se trouve la première source.

Mission1.

Elle porte le joli prénom d' _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
Goûtez-y juste un peu et vous saurez pourquoi
Les eaux thermales ont fait la gloire de Wysowa.

Revenez à la route, sur la droite tournez,
L'usine d'eau minérale est ici installée.

3.

Mission1.

C'est la « _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ » qu'on y met en bouteilles,
Cette eau qui pour beaucoup n'a nulle part sa pareille !

Un peu plus loin à gauche se trouve une autre source,

4.

Mission1.

Dont _ _ _ _ _ est le nom !
Elle compte en abondance cations et anions
Aucun torrent ni ruisseau n'en est riche à ce point.

Mission2.

Des eaux minérales voici donc le summum :
L'eau gazeuse naturelle au chlorure de _ _ _ _ _

5.

Continuez à monter en suivant la route,
Tout ce qui vous entoure vaut le détour, sans doute !
Vous pouvez voir à droite la Vieille Maison Thermale
Devenue maison d'hôtes assez originale.

Les dames Miernik la dirigent aujourd'hui
Et cuisinent en saison de délicieux lactaires.
Elles organisent pour eux la Fête du Lactaire
Venez donc en septembre les savourer ici !

Maintenant découvrez l'histoire de la station :
Depuis quand de ses eaux attend-on guérison ?
Trouvez le panneau 12 et ses informations.

Mission1.

Wacław _ _ _ _ _ et son associé Łakociński
fondèrent la société « Wysowa »
Qui joua un rôle important dans le développement de la station
thermale.

6.

Trouvez l'allée centrale et prenez-la à droite,
En contrebas à gauche qu'apercevez-vous donc ?
Un bâtiment ; pourtant n'y allez pas encore,
Rendez-vous à la source « Józef II » d'abord.

Elle est en bas, dans une clôture verte carrée.
Est-ce si difficile, ou l'avez-vous trouvée ?

Mission1.

Le _ _ _ _ _ est le roi parmi tous les cations.

Mission2.

Le _ _ _ _ _ , lui, domine parmi les anions.

7.

En allant vers l'ouest, et quelques pas plus loin,
La source « Bronisław » est au bord du chemin.
Buvez, prenez des forces pour la fin du parcours,
Du ruisseau du Szumniak suivez ensuite le cours.

Sur le sentier qui va parallèle à ses rives,
Des panneaux vous racontent une légende vive.

Mission1.

La légende commence au _ _ _ - _ _ _ _ _ panneau.

8.

Mission1.

Allez jusqu'à la route en passant devant le centre de repos.

**Ce centre de repos a nom les Quatre _ _ _ _ _ ,
Car pour soigner sa santé tout moment est bon.**

9.

Mission1.

En regardant à droite, c'est-à-dire vers l'est,
Vers le parc aquatique avancez d'un pas lesté.

Ne vous approchez pas pourtant jusqu'à l'entrée,
Le temps du repos n'est pas encore arrivé !
Revenez maintenant vers le beau Parc thermal
Allez à la Buvette par l'allée centrale.

**Un prix vous est promis dans ce lieu fréquenté,
Dites le mot de passe, un sceau vous recevrez.**

**Buvez cette eau, promeneurs,
N'en arrosez pas les fleurs,
En effet notre eau thermale
Ne leur ferait que du mal.**